

Saopštenje za javnost povodom održanih panel diskusija "Budućnost gejminga i esportova"

27. april 2023. godine

Savez elektronskih sportova Crne Gore

Oktobarske revolucije 21
81000 Podgorica
Crna Gora

Podgorica, Crna Gora - Savez elektronskih sportova Crne Gore (SESCG) u saradnji sa nevladinom organizacijom 4Future organizovao je juče u Podgorici prve javne diskusije na temu budućnosti gejminga i elektronskih sportova u Crnoj Gori.

Događaju su prisustvovali brojne zvanice iz svijeta gejminga i elektronskih sportova koji su podjelili svoju viziju razvoja ovih industrija u budućnosti, kao i trenutne izazove sa kojima se zajednice susreće u pogledu opšte percepcije gejminga i elektronskih sportova u našem društvu. Prvi panel je protekao u analizi dosadašnjih aktivnosti SESC-a, kao i opštoj percepciji gejminga i eventualnim prilikama za privatni sektor koje postoje u ovim industrijama. Konstatovano je da je gejming industrija rastuća industrija koja trenutno globalno broji više od 3 milijarde korisnika, a čija potrošnja je tokom prethodne godine premašila dvije stotine milijardi američkih dolara, te da će u budućnosti gejming biti jedna od važnih privrednih grana jer je njega moguće implementirati u svim sferama naših života.

Tokom drugog panela, gosti, profesionalni igrači i kreatori sadržaja, su podjelili sa publikom svoja lična iskustva i vizije rasta i razvoja gejming zajednice u Crnoj Gori u nekoj bližoj budućnosti. Panelisti su poseban akcenat stavili na važnost edukacije javnosti o ovim industrijama, te da se taj efekat najbolje postiže kroz kreiranje sadržaja koji je razumljiv svim generacijama.

Sljedeće javne diskusije biće održane u Herceg Novom, a neke od tema će analizirati turistički potencijal ovih industrija za Crnu Goru, kao i kako naše opštine na primorju mogu iskoristiti gejming i elektronske sportove da postanu prepoznatljivi IT&Gaming hub-ovi u regionu.

Filip Šoć
Predsjednik SESC



+382 (69) 238 128



info@sescg.me